A **Game Over** já rebentou na Net. Nesta mini-revista semanal – em formato newsletter -, dedicada aos jogos PC, Dreamcast, PlayStation e Nintendo64, pode contar com as mais frescas notícias da semana, críticas aos títulos mais falados, informação sobre onde ir buscar as mais importantes patches e drivers, muitas dicas e ficará a conhecer as datas de lançamento para o mercado nacional dos mais esperados jogos do momento.

Para todas as sextas-feiras receber, **completamente grátis**, a **Game Over** no seu e-mail, basta dar uso ao browser, ir até **http://jogos.sapo.pt/gameover.html** e subscrever-se.

Ler Antes de Utilizar o Sistema de Jogos de Vídeo Sega Dreamcast

Queira ler o manual e especialmente estas advertências antes de usar a Sega Dreamcast ou de deixar os seus filhos usá-la. Um adulto responsável deve ler e explicar aos menores as instruções de operação da Dreamcast antes de autorizar que usem este sistema.

AVISO DE EPILEPSIA - Algumas pessoas são susceptíveis a ataques epilépticos ou perda de consciência quando expostas a certas luzes intermitentes ou padrões de luzes na vida do dia a dia. Tais pessoas podem ter um ataque enquanto vêem certas imagens de televisão ou enquanto jogam certos jogos de vídeo. Isto pode acontecer mesmo que a pessoa não tenha um historial médico de epilepsia ou nunca tenha tido um ataque epiléptico. Certas condições podem induzir sintomas epilépticos não detectados mesmo em pessoas que não tenham um historial de ataques ou epilepsia. Se você ou alguém da sua família tiverem tido alguma vez sintomas relacionados com epilepsia (ataques ou perda de consciência) quando expostos a luzes intermitentes, consulte o seu médico antes de jogar. Aconselhamos os pais a vigiar os filhos enquanto estes jogam jogos de vídeo. Se você ou o seu filho tiverem alguns dos seguintes sintomas: tonturas, alteração de visão, contracções musculares ou dos olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsão, deixe IMEDIATAMENTE de jogar e consulte o seu médico.

Para reduzir a possibilidade de tais sintomas, o utilizador deve seguir estas precauções de segurança sempre que usar a Sega Dreamcast:
• Sente-se a uma distância de pelo menos 2 metros do ecrã de televisão • Evite jogar se estiver cansado ou se não tiver dormido o suficiente • Certifique-se de que a sala onde está a jogar está bem iluminada • Descanse pelo menos 10 minutos por hora enquanto joga qualquer jogo de vídeo.

MANUSEAMENTO DO DISCO - Para evitar danos pessoais ou de propriedade: • Antes de remover o disco, certifique-se de que este parou de girar • O GD-ROM Sega Dreamcast destina-se a ser usado exclusivamente no sistema de jogos de vídeo Sega Dreamcast. Não utilize este disco em nenhum outro sistema, especialmente um leitor de CD • Evite que o disco fique coberto de impressões digitais ou sujidade • Evite dobrar o disco. Não toque, suje ou risque a sua superfície • Não modifique ou alargue o buraco central do disco, nem utilize um disco que esteja quebrado, modificado ou reparado com fita adesiva • Não escreva nada no disco, nem cole nada no mesmo • Guarde o disco na sua caixa original e não o exponha à humidade e temperaturas altas • Não deixe o disco à luz solar directa ou perto de um radiador ou outra fonte de calor • Use um produto de limpar lentes e um pano seco e macio, e limpe o disco gentilmente do centro para a extremidade. Nunca use produtos químicos para limpar o disco.

AVISO PARA PROPRIETÁRIOS DE TELEVISÕES DE PROJECÇÃO - Imagens ou gravuras fixas podem causar danos permanentes ao cinescópio ou marcar o fósforo do tubo de raios catódicos. Evite a utilização repetida ou prolongada de jogos de vídeo em televisões de projecção de grande ecrã.

UTILIZAÇÃO DO JOGO DE VÍDEO SEGA DREAMCAST - Este GD-ROM só pode ser usado com o sistema Sega Dreamcast. Não tente jogar este GD-ROM em qualquer outro leitor de CD – se o fizer pode danificar os auscultadores e os altifalantes. Este jogo é licenciado para uso no sistema Sega Dreamcast apenas. A cópia, reprodução, aluguer e exibição pública não autorizadas deste jogo constitui uma violação às leis vigentes. As personagens e eventos retratados neste jogo são puramente fictícios. Qualquer semelhança com outras pessoas, vivas ou mortas, é pura coincidência.

A cópia ou transmissão deste jogo é estritamente proibida. O aluguer ou exibição pública deste jogo sem autorização prévia é uma violação das leis vigentes. Este produto está isento de classificação sob a lei do Reino Unido. De acordo com o "The Video Standards Council Code of Practice" é considerado próprio para visualização pelas idades indicadas.

DCJSV 2415

Ubi Soft

Dreamcast

Dreamcast é uma marca comercial registada ou marca comercial de Sega Enterprises, Ltd.

Distribuidor Oficial
ECOFILMES
São João da Madeira

INICIAR

Sno-Cross Championship Racing™ é um jogo para dois jogadores. Antes de ligares a Dreamcast insere o comando ou outro equipamento periférico nas portas de controlo da Dreamcast.

Para voltar ao ecrã de título a qualquer altura durante o jogo, prime e mantém premidos simultaneamente os Botões A, B, X, Y e Start. Isto fará com que a Dreamcast reinicie parcialmente o software.

Instala a tua consola de acordo com o manual de instruções. Abre a tampa do disco e insere o disco Sno-Cross Championship Racing™. Se quiseres carregar ou gravar informações durante o jogo, insere uma VM com pelo menos 18 blocos livres no Comando 1.

Quando gravares um ficheiro de jogo, nunca desligues a Dreamcast, removas o cartão de memória ou retires o comando.

Para sair do jogo durante o jogo, primeiro prime o Botão Start para pausar o jogo, e depois selecciona "QUIT TO MAIN MENU" e depois "YES".

CONTROLOS POR DEFEITO

Os controlos do jogo encontram-se nas suas definições por defeito. As definições de controlo podem ser alteradas utilizando o Menu de Opções.

Os jogadores podem mudar entre quatro ângulos de câmara diferentes: Por Trás e Próximo do Piloto, Por Trás e Afastado do Piloto, Na Moto Com Guiador, e Na Moto Sem Guiador. Podes alternar entre as quatro vistas a qualquer altura premindo o Botão Y.

SNO-CROSS RACING

Bem-vindo a Sno-Cross Championship Racing! Junta-te a pilotos radicais de motos de neve de três diferentes ligas à medida que viajam para destinos mundiais, tais como: Nagano, Japão, as vertentes de classe mundial de Aspen, Colorado, e até o cemitério naval de Murmansk, Rússia.

São sete locais de corrida que foram primorosamente recriados para oferecer aos pilotos emocionantes cenários para uma acção arrebatadora. Experimenta pistas novas, curvas e truques em diferentes condições meteorológicas e durante alturas diferentes do dia para uma maior diversão. O jogo apresenta doze motos de neve Yamaha que foram modeladas a partir de desenhos CAD secretos, criados pelo departamento de Pesquisa & Desenvolvimento da Yamaha em Tóquio, Japão. Juntos recriámos a velocidade, física e condução reais para simular esta acção de corrida emocionante e perigosa!

Inicia a tua carreira conduzindo modelos de 500cc. Eventualmente, depois de ganhares alguns campeonatos, poderás ir escalando através do World Tour até alcançares a liga profissional extremamente rápida de 700cc. À medida que fores progredindo nestes torneiros, irás desbloqueando motos e pistas secretas.

Como seria de esperar, as motos de neve podem sofrer sérios danos durante as competições. Melhora ou repara partes das motos na Garagem de Sno-Cross Championship Racing. Escolhe o melhor equipamento possível para cada corrida e personaliza a tua moto tal como os profissionais!

Usa o Editor de Pista para mudar, carregar, gravar ou criar novas pistas. Esta opção proporciona desafios de corrida ilimitados! As pistas personalizadas podem ser gravadas para um cartão de memória e utilizadas para corridas de um e dois jogadores.

MENU DE JOGO

Pressiona o Botão A para seleccionar as opções destacadas nos diversos ecrãs de menu. Usa o Botão Direccional para percorrer e mudar as opções. Pressiona o Botão B para voltar ao menu anterior.

Podes escolher o modo de jogo que queres jogar. Os modos disponíveis são:

- Championship
- Single Race
- Time Trial
- Track Editor

Championship

Os campeonatos são corridas para um jogador que consistem em competições em diferentes locais de corrida espalhados pelo mundo. De modo a continuar no campeonato, os participantes têm de ficar posicionados em 3º lugar ou melhor em cada corrida da série. Durante o campeonato, os componentes e actualizações das motos de neve estarão disponíveis para venda. Os jogadores ganham dinheiro com base na sua prestação na corrida e truques. Podes usar o teu dinheiro para reparações e actualizações à tua moto.

Há três diferentes competições dentro do campeonato: 500cc, 600cc e 700cc. Vencer cada competição desbloqueia novas motos e pistas! De modo a avançar para os níveis 600cc ou 700cc, tens de terminar na primeira posição em cada competição.

Single Race

Participa numa pista qualquer disponível com 1 ou 2 jogadores. No modo "Single Player", competem contigo três adversários controlados por computador. O modo "Two-Player" permite que duas pessoas joguem uma contra a outra num ecrã dividido.

Time Trial

Corre contra o relógio no modo "Single Player" em qualquer pista disponível. Os teus melhores tempos serão gravados na tua VM. Não haverá adversários a correr contra ti.

MENU DE SELECÇÃO DE MOTO

Inicialmente, há quatro motos da Classe 500cc à escolha, cada uma com configurações diferentes. Assim que tiveres escolhido uma moto, insere as tuas iniciais (num máximo de três caracteres de extensão). No modo para dois jogadores, ambos os jogadores podem seleccionar a mesma moto.

As motos da Classe 600cc só ficam acessíveis depois de teres completado o Campeonato da Classe 500cc com êxito. De igual modo, as motos da Classe 700cc só ficam acessíveis depois de teres completado o Campeonato da Classe 600cc com êxito.

Certifica-te de que dás uma boa vista de olhos às diferentes configurações de cada moto. A decisão entre a performance do motor e o peso pode tornar-se crucial para o resultado de uma corrida!

Estas são as diferentes características das motos:

- Disp./CC
- Number of Cylinders (Número de Cilindros)
- Cooling System (Sistema de Arrefecimento)
- Exhaust (Escape)
- Front Suspension (Suspensão da Frente)
- Ski Type (Tipo de Esquis)
- Rear Suspension (Suspensão Traseira)
- Weight (Peso)

Para mais informações sobre os componentes das motos, consulta a secção "Garagem" mais à frente.

SELECÇÃO DA PISTA

Escolhe a tua pista de corrida preferida em Track Selection. Ficarão disponíveis mais pistas à medida que fores progredindo no jogo.

Serão mostrados um ícone de condições climatéricas e um mapa da pista para te ajudar na escolha. Tal como acontece com as pistas acessíveis, mais tipos de clima e condições de pista ficarão disponíveis à medida que fores progredindo com êxito no jogo.

Quando jogas no modo Championship, tens também de escolher um nível de dificuldade entre 500cc Class (mais fácil), 600cc Class ou 700cc Class (mais difícil). Os parâmetros de dificuldade mais desafiadores incluirão condições climatéricas mais adversas e corridas nocturnas com fraca visibilidade. Além disso, os adversários do computador ficam cada vez mais hábeis à medida que progrides no jogo.

A Classe 600cc só fica disponível depois de completares o campeonato da Classe 500cc.

A Classe 700cc só fica disponível depois de completares o campeonato da Classe 600cc.

A GARAGEM

No modo Championship e antes de cada visita a uma pista, tens a oportunidade de mudar a configuração da tua moto. Podes alterar as lagartas, o motor, a suspensão da frente / trás e os esquis se tiveres dinheiro para os comprar ou reparar.

Caterpillar Track (Lagartas)

Escolhe as lagartas de acordo com a superfície da pista onde irás correr. Estas dar-te-ão uma melhor aceleração e aderência.

Engine (Motor)

Quanto mais potente o motor, melhor a tua prestação em termos de velocidade e aceleração. No entanto, tem em conta que os motores de alta performance tendem a ser mais pesados do que os motores normais. Isto pode fazer com que a moto afunde mais na neve, tornando-se mais difícil de conduzir.

Front & Back Suspension (Suspensão da Frente / Trás)

Ao escolher entre as opções de suspensão, tem em atenção que uma suspensão mais dura significa uma melhor aderência em pistas mais planas cobertas de neve compacta, tipo pista alcatroada. Isto acontece porque a moto passa mais tempo em contacto com o solo, resultando numa maior utilização da potência do motor. A inconveniência de escolher uma suspensão dura é que qualquer impacto derivado de aterragens pesadas terá de ser absorvido pelo jogador. Uma suspensão suave, por outro lado, absorve o impacto e permite um maior controlo, mas torna a moto mais saltitante. Isto resulta numa menor eficácia para o motor, reduzindo assim a aceleração e velocidade global.

Skis (Esquis)

Os esquis das motos de neve são tão importantes quanto os pneus de um carro de corrida. Os esquis de baixa aderência são bons para usar em neve profunda uma vez que os esquis afundam na neve macia e mantêm uma boa aderência. Os esquis de alta aderência são muito úteis sobre o gelo ou neve muito compacta, mas diminuem a velocidade da moto.

ECRÃ DE JOGO

Enquanto jogas, é exibida a seguinte informação no ecrã:

Time: Mostra o tempo decorrido desde o início da corrida.

Total Lap Time: O tempo total por cada volta completada é mostrado por baixo do indicador de tempo.

Position: A tua posição na corrida. Vai da 1ª à 4ª posição.

Sled Status Indicator: Mostra os danos sofridos pelas diferentes partes da tua moto. O desenho da moto corresponde às partes que podem ser reparadas ou melhoradas na Garagem.

Lap: Mostra o número da volta actual.

Speed: Mostra a velocidade actual em Km/h (quilómetros por hora).

Opponent Proximity Arrows: As setas de aproximação do adversário ficam mais ou menos escuras dependendo de quão próximo os teus adversários estão. As setas desaparecem quando os adversários estão à tua frente.

TRUQUES

Prime e mantém premido o botão de truque (Botão A) enquanto introduzes a combinação de truque no comando. Assim que soltares o Botão A, o piloto efectuará o truque. Se SEGURAR estiver incluído na combinação de truque, não deves soltar o botão de truque enquanto o truque não tiver terminado. O piloto efectuará o truque desde que o botão de truque esteja a ser premido. Os truques com o (J) na descrição só podem ser realizados num salto. A combinação de botões tem de ser terminada e o botão de truque solto para que o truque possa ser executado.

Lista de Truques

Nome	Botões	Prémio
Seat Spank	ESQUERDA	$10
Snow Surf	CIMA, BAIXO, SEGURAR	$10
Fist (J)	CIMA	$20
No Hands (J)	BAIXO	$20
Hand Behind Head (J)	DIREITA, SEGURAR	$30
Legs Up (J)	CIMA, CIMA	$30
Seat Stand (J)	ESQUERDA, BAIXO	$30
Heel to Heel (J)	ESQUERDA, ESQUERDA	$40
Air Kick (J)	ESQUERDA, CIMA	$40
Want Me (J)	BAIXO, ESQUERDA	$40
Relax (J)	CIMA, DIREITA, SEGURAR	$50

O dinheiro ganho com cada truque é duplicado em cada campeonato. Por exemplo, o truque "Fist" dá-te $20 no campeonato 500cc, $40 no campeonato 600cc e $80 no campeonato 700cc.

EDITOR DE PISTA

O "Track Editor" permite aos jogadores criarem as suas próprias pistas de corrida. Estas pistas podem ser gravadas na VM e iniciadas a partir do menu principal de pista. Escolhe "Custom Track" ao seleccionar as pistas para as corridas do modo 1 e 2 jogadores.

O Editor de Pista está dividido em duas partes, a secção "Track Piece" (Fragmento de Pista) e a secção "Track Edit" (Edição de Pista). A secção "Track Piece" contém diferentes fragmentos de pista que podes usar para construir uma pista na secção "Track Edit". Alterna entre as duas secções pressionando o Botão B. Usa o Botão Direccional para navegares pelo ecrã. Pressiona o Botão A para escolheres um fragmento de pista quando estiveres na secção "Track Piece" ou para fixares um fragmento de pista no mapa na secção "Track Edit". Nesta última secção podes ainda rodar cada fragmento de pista pressionando o Botão X. Todas as pistas têm de ser circuitos fechados de modo a se tornarem viáveis. Certifica-te de que usas o fragmento de seta verde no início da pista. Este é o fragmento de início do jogo e tem de ser usado para ligar o princípio e o fim da pista. O teu piloto aparecerá inicialmente e começará a corrida no ponto em que se encontra este fragmento da seta.

OPÇÕES

Credits: Conhece os membros das equipas UDS e Crave Entertainment.
Controller Options: Há três diferentes Opções de Comando disponíveis.
Sound Options: Regula o volume da música e dos efeitos sonoros independentemente.
Best Times: Os cinco melhores tempos de corrida são gravados na VM. Pressiona o Botão Direccional para veres o Melhor Tempo de Volta ou o Melhor Tempo Total para cada pista.
Game Options: Selecciona o número de voltas para completar uma corrida. Escolhe entre 3, 5 ou 7 voltas.

CERTIFICADO DE GARANTIA

Queremos felicitá-lo pela aquisição deste produto.
Para eventuais anomalias, temos ao seu dispor um Serviço de Assistência Técnica.
Para usufruir das condições expressas neste certificado de garantia observe, por favor, os seguintes pontos:

- Ao adquirir este produto, exija sempre uma prova de compra.
- Em caso de avaria do produto, deverá proceder ao seu envio, acompanhado da respectiva prova de compra para os nossos Serviços Técnicos, na morada a seguir indicada. A falta de prova de compra implica o débito da reparação.
  ECOFILMES, LDA
  RUA DO BRASIL, 866 P.O. Box 60 3700-909 São João da Madeira Codex

A presente **Garantia estende-se por um período de 3 meses**, determinado pela data de compra, que deverá ser autenticada pelo estabelecimento vendedor. Esta garantia cobre qualquer defeito de fabrico, em cujo caso se efectuará a troca sem qualquer encargo.
Em caso de avaria do produto no primeiro mês, dirija-se ao ponto de venda onde o adquiriu e solicite a troca do mesmo.
Esta garantia ficará sem efeito se a avaria for provocada pelo uso incorrecto, pancadas, quedas, contacto com água, exposição prolongada ao sol, etc.,
A garantia não cobre gastos de envio para reparação.
A garantia considera-se nula quando:
1º - Tiver expirado o seu prazo de validade;
2º - Se verificar não vir acompanhada da respectiva prova de compra.
Fora de garantia:
Os jogos não têm reparação.

— CENTRO DE ATENDIMENTO TÉCNICO - INTERNET SEGA / DREAMARENA —
Qualquer informação sobre a internet, liga: **601 800 877** (Número Único Nacional, 64$56 por minuto (0.32 Euros))
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO das 10:00h às 22:00h – 7 dias/semana

— SERVIÇO DE APOIO AO CONSUMIDOR —
Informações de jogos, Truques e Dicas, liga: **256 836 273** (Número sujeito ao tarifário normal da Portugal Telecom)
apoioconsumidor@ecofilmes.pt
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO das 14:00h às 20:00h – Todos os dias úteis

— SERVIÇO DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA —
Qualquer tipo de Avaria, liga: **707 236 200** (Número Único Nacional, 22$00 por minuto (0.11 Euros))
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO das 14:00h às 20:00h – Todos os dias úteis